



Fr

## Géant Ludo

Pour 2 à 4 joueurs

### Contenu

- Plateau de jeu (env3mx3m)
- Un grand dé gonflable
- 4 pions rouges
- 4 pions jaunes
- 4 pions verts
- 4 pions bleus
- 8 pinces

### Préparation du jeu

Dépliez le plateau en plastique géant et mettez-le à terre sur une surface plane. Utilisez les pinces pour le stabiliser correctement. Gonflez le dé géant. Vous êtes prêt à jouer ! Chaque joueur prend quatre pions de la même couleur et les place dans l'enclos correspondant. Le premier joueur qui fait un six commence. **BUT DU JEU :**

Faire le tour du plateau avec ses quatre pions et les rentrer tous à la maison.

### COMMENT JOUER :

Le joueur ayant fait le six place alors un pion sur sa case départ, relance le dé et avance son pion sur le plateau dans le sens des aiguilles d'une montre. A chaque tour on relance le dé et on avance le pion de son choix d'autant de cases que de points obtenus au dé. Lorsqu'on fait un 6, on peut faire sortir un nouveau pion de son enclos ou faire avancer un pion qui est déjà sur le circuit. Dans les deux cas, on rejoue.

Si un pion arrive sur une case où se trouve déjà un pion adverse, il le renvoie dans son enclos. Quand deux pions de la même couleur sont sur la même case, personne n'a le droit de les dépasser. Tout mouvement qui mène un troisième pion (de la même équipe ou adverse) sur la même case ou plus loin est annulé. Cette règle peut ne pas être jouée, le décider en début de partie.

Quand un pion a effectué un tour complet, et se trouve dans la case située juste devant l'escalier de sa couleur, il doit remonter marche par marche jusqu'au carré central, la maison. Pour cela, on doit obtenir à chaque fois le chiffre inscrit dans la case, et encore un 6 pour entrer à la maison. Dans l'escalier, les pions ne peuvent ni se dépasser ni occuper la même case.